

Aufgabe: Ordnet den Programmabschnitten ab „public void myProgramm()“ folgende Beschreibungen zu:

- Kara bestimmt die Höhe
- Kara macht einen U-Turn
- Kara läuft eine Zeile ab und sammelt der Kleeblätter ein
- Kara teilt Kleeblätter aus
- Kara geht den Weg zurück

Programmcode:

```
import javakara.JavaKaraProgram;

public class RechteckAufraeumenMethoden extends JavaKaraProgram {

    // globale Variablen
    static int breite = 0;
    static int hoehe = 0;
    static int summe = 0;

    void uTurn() {
        kara.turnLeft();
        kara.turnLeft();
    }

    void bestimmeHoehe() {
        kara.turnRight();
        while (!kara.treeFront()) {
            kara.move();
            hoehe++;
        }
        uTurn();
        for (int i = 1; i <= hoehe; i++) {
            kara.move();
        }
    }

    void ZeileEinsammeln() {
        while (!kara.treeFront()) {
            if (kara.onLeaf()){
                kara.removeLeaf();
                summe++;
            }
            kara.move();
            breite++;
        }
        if (kara.onLeaf()) {
            kara.removeLeaf();
            summe++;
        }
        uTurn();
        for (int i = 1; i <= breite; i++) {
            kara.move();
        }
    }
}
```

```
void ZeileAusteilen() {  
    for (int i = 1; i <= summe; i++) {  
        kara.putLeaf();  
        kara.move();  
    }  
    uTurn();  
    for (int i = 1; i <= summe; i++) {  
        kara.move();  
    }  
}  
  
public void myProgram() {  
  
    bestimmeHoehe();  
    uTurn();  
    kara.turnLeft();  
    for (int j = 0; j <= hoehe; j++) {  
        breite = 0;  
        summe = 0;  
        ZeileEinsammeln();  
        uTurn();  
        ZeileAusteilen();  
        uTurn();  
        kara.turnRight();  
        if (!kara.treeFront()) {  
            kara.move();  
            kara.turnLeft();  
        }  
    }  
}
```

Zusatzaufgabe:

Beschreibe den Sinn und Zweck der letzten if-Abfrage. Tipp: Was macht Kara, wenn eine Zeile „aufgeräumt“ ist?