

1. Aufgabe: Kara soll auf direktem Weg zum Kleeblatt gehen und dabei den einzelnen Bäumen ausweichen.



a) Schreibe eine neue Methode mit dem Namen `baumAusweichen()` um ein einzelnes Baumhindernis links zu umgehen.

b) Schreibe ein Programm mit dem Kara die Aufgabe 1 löst. Benutzt dabei Eure Methode `baumAusweichen()` aus Aufgabenteil a). Wenn Kara am Kleeblatt angekommen ist, soll Kara stehen bleiben.

Anmerkung: Natürlich soll das Programm auch korrekt bei einer anderen Anordnung der Bäume funktionieren.

c) Beobachtet, was passiert, wenn ihr ein weiteres Kleeblatt links neben einem Baum ablegt.

d) Verändert die Methode `baumAusweichen()` derart, dass Kara auch mehreren hintereinander stehenden Bäumen ausweichen kann.



1. Aufgabe: Kara soll auf direktem Weg zum Kleeblatt gehen und dabei den einzelnen Bäumen ausweichen.



a) Schreibe eine neue Methode mit dem Namen `baumAusweichen()` um ein einzelnes Baumhindernis links zu umgehen.

b) Schreibe ein Programm mit dem Kara die Aufgabe 1 löst. Benutzt dabei Eure Methode `baumAusweichen()` aus Aufgabenteil a). Wenn Kara am Kleeblatt angekommen ist, soll Kara stehen bleiben.

Anmerkung: Natürlich soll das Programm auch korrekt bei einer anderen Anordnung der Bäume funktionieren.

c) Beobachtet, was passiert, wenn ihr ein weiteres Kleeblatt links neben einem Baum ablegt.

d) Verändert die Methode `baumAusweichen()` derart, dass Kara auch mehreren hintereinander stehenden Bäumen ausweichen kann.

