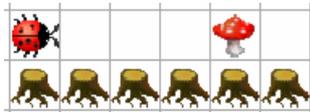


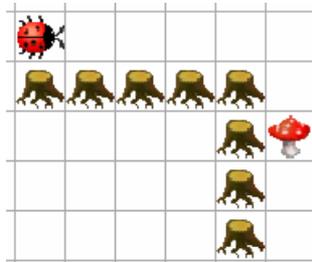
Kara-Aufgabe:

Kara soll rechts an einer Baumreihe entlang bis zum Pilz gehen, vor dem Pilz umdrehen und wieder zur Startposition zurückkehren. Der Pilz soll an einer beliebigen Position im jeweiligen Szenario stehen können.

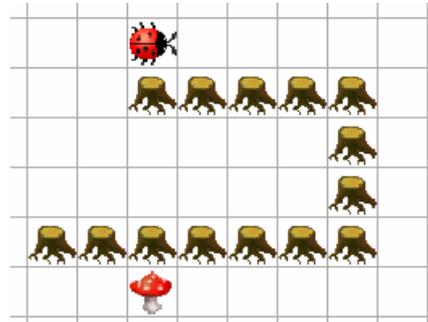
Szenario 1: „keine Kurve“



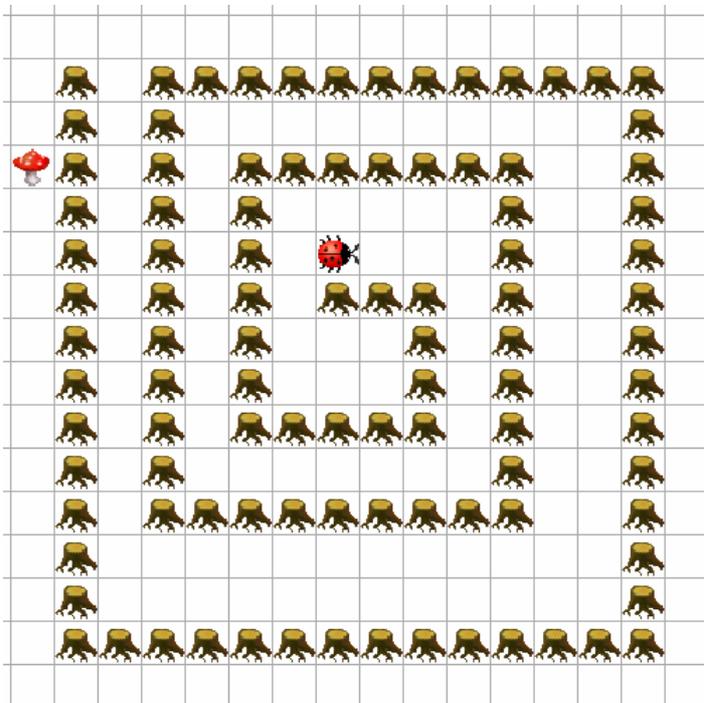
Szenario 2: „eine Kurve“



Szenario 3: „zwei Kurven“



Szenario 4: „viele Kurven“



Die Aufgaben sollen aus Zeitgründen nicht vollständig programmiert werden!

- a) Überlegt Euch, mit Hilfe den Überlegungen aus dem Unterrichtsgespräch, wie Ihr das vierte Szenario rekursiv programmieren könnt.